

**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

1. Een park is een tuin dat bij een huis hoort.
2. Een vijver is een meertje in een tuin of een park.
3. Een bos is precies hetzelfde als een park.
4. Struiken groeien meestal in huis.
5. Vissen kunnen in een vijver leven.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. De geadresseerde is degene die de brief **krijgt** / stuurt.
2. De afzender is degene die de brief **krijgt** / verstuurt.
3. Het adres van de geadresseerde moet op de **voorkant** / achterkant van de envelop.
4. De postzegel moet **onderaan** / bovenaan de envelop.

**4. Schrijf zelf ...**

...een korte brief aan iemand.

---

---

---

---

---

**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

<b>Kies uit:</b>	a afsluiting    b aanhef    c brief d tekst            e envelop
------------------	---

1. Mark gaat een \_\_\_\_\_ aan zijn oma schrijven.
2. Hij begint met de \_\_\_\_\_ .
3. Dan schrijft hij de \_\_\_\_\_.
4. Onderaan de brief schrijft hij de \_\_\_\_\_.
5. Als laatste doet hij de brief in een \_\_\_\_\_.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

	<b>waar</b>	<b>niet waar</b>
1. Het onderwerp van een boek is waar het over gaat.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. De inhoud van een boek is wat er in zit.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. De inhoud van een boek weet je al voordat je het hebt gelezen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Onderwerpen kun je kiezen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. De korte inhoud van een boek kun je op de achterkant vinden.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a kastanjeboom   b vruchten  
c tamme kastanjes   d wilde kastanjes

1. Een \_\_\_\_\_ is een grote boom waar kastanjes aan groeien.
2. \_\_\_\_\_ kun je eten. Ze zijn harig van buiten en hard van binnen.
3. \_\_\_\_\_ groeien aan een boom die gebloeid heeft.
4. \_\_\_\_\_ worden ook wel paardenkastanjes genoemd.

**Herhaling**

**9. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a kastanjeboom   b het adres   c vijver  
d de geadresseerde   e de aanhef   f wilde kastanjes  
g een postzegel   h het bos

1. Een \_\_\_\_\_ is een stuk grond met heel veel bomen.
2. \_\_\_\_\_ schrijf je voorop de envelop.
3. Degene naar wie je de brief schrijft, is \_\_\_\_\_
4. Deze kastanjes kun je niet eten. Het zijn \_\_\_\_\_
5. \_\_\_\_\_ schrijf je boven aan de brief.
6. Een meer in een tuin of een park heet een \_\_\_\_\_
7. Je moet \_\_\_\_\_ op de envelop doen voordat je hem in de brievenbus doet.
8. Een grote boom waar in het najaar kastanjes aan komen, heet een \_\_\_\_\_

**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |  |                          |                          |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Opscheppen is veel praten over iets waar je heel trots op bent. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Opscheppen is vervelend voor anderen.                           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Overdrijven is precies vertellen hoe iets is.                   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. De waarheid is hetzelfde als fantasie.                          | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Haman uit het bijbelboek Esther was een opschepper.             | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Schrijf op ...**

... waar schep jij wel eens over op? Kun jij iets vertellen wat erg overdreven is?

---

---

---

---

---

**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. In een *recept* / *advertentie* staat hoe je iets moet klaarmaken.
2. In een *kookboek* / *recept* staat hoe je heel veel gerechten kunt klaarmaken.
3. In *deze folder* / *advertentie* kun je alles lezen over koninginnedag.
4. In een *advertentie* kun je lezen over iets wat kunt *kopen* / *leren*.

**4. Maak zelf ...**

... een advertentie van iets wat je graag wilt hebben.

**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a ontcijferen    b betekenis    c geheimschrift  
d code            e tekens

1. Je schrijft een geheim briefje. Je schrijft daarom in \_\_\_\_\_.
2. De ander moet dan wel de \_\_\_\_\_ weten.
3. Dan kan hij de brief \_\_\_\_\_.
4. Letters en cijfers zijn \_\_\_\_\_.
5. Je kunt ook zelf een geheimschrift maken. Je moet de \_\_\_\_\_ van de tekens dan zelf bedenken.

**6. Maak zelf ...**

... een briefje in geheimschrift.

---



---



---



---



---



---

**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

1. We gebruiken gebaren om iets zonder woorden duidelijk te maken.
2. We maken alleen gebaren met onze handen.
3. Elke beweging is een gebaar.
4. Elk gebaar is een beweging.
5. Dove mensen gebruiken gebaren om te praten.

**waar    niet waar**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a informatie      b omgeving  
c zintuigen      d waarnemen

1. Je ogen, oren, neus, tong en handen zijn je \_\_\_\_\_.
2. Met je zintuigen kom je van alles te weten over je \_\_\_\_\_.
3. Iets te weten komen over je omgeving noemen we \_\_\_\_\_.
4. Mensen die een zintuig missen, krijgen minder \_\_\_\_\_ over hun omgeving.

**Herhaling**

**9. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a overdrijven    b beweging    c zintuigen    d advertentie  
e gebaar      f waarnemen    g geheimschrift  
h het recept    i code      j opscheppen

1. Met een \_\_\_\_\_ probeer je iets te verkopen.
2. Heel veel praten over iets waar je trots op bent, noem je \_\_\_\_\_.
3. Met je \_\_\_\_\_ krijg je informatie over je omgeving.
4. Een geschreven taal die geheim is, noem je \_\_\_\_\_.
5. Net doen of iets veel groter, mooier of erger is, heet \_\_\_\_\_.
6. Met je zintuigen kun je de omgeving \_\_\_\_\_.
7. Met de \_\_\_\_\_ kun je het geheimschrift ontcijferen.
8. Een tekst over hoe je eten klaarmaakt, noem je \_\_\_\_\_.
9. Een beweging waarmee je iets wilt zeggen, is een \_\_\_\_\_.
10. Om een gebaar te maken, maak je een \_\_\_\_\_ met je hand, je hoofd of iets anders.

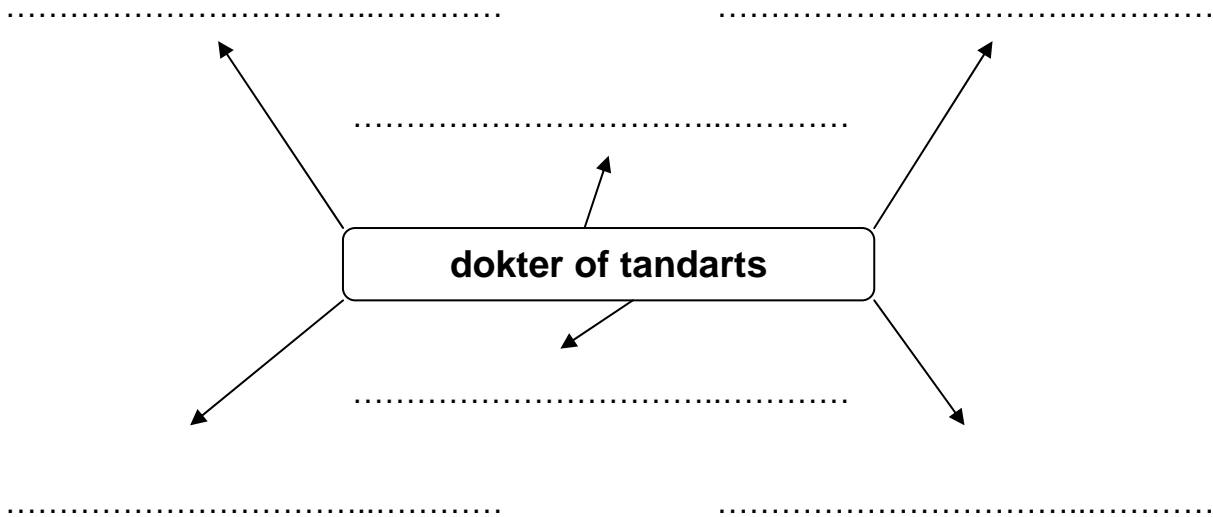
**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |  |                          |                          |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Een spreekuur is een vaste tijd op de dag.      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. De praktijk is de kamer waar je moet wachten.   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. De wachtkamer is de kamer waar je moet wachten. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Een assistente maakt de afspraken.              | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. In de spreekkamer liggen tijdschriften klaar.   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. Kim ligt in het ziekenhuis. De spelletjesjuf komt met Kim spelen / oefenen.
2. De spelletjesjuf komt leuke dingen doen. Kim wordt beter / opgevrolijkt.
3. Kim wordt zo sterker / afgeleid. Ze denkt dan niet meer aan de pijn.

**4. Bedenk zelf ...**

... waarmee kan de spelletjesjuf zieke kinderen afleiden en opvrolijken?

---

---

---

**Woordweb 3**

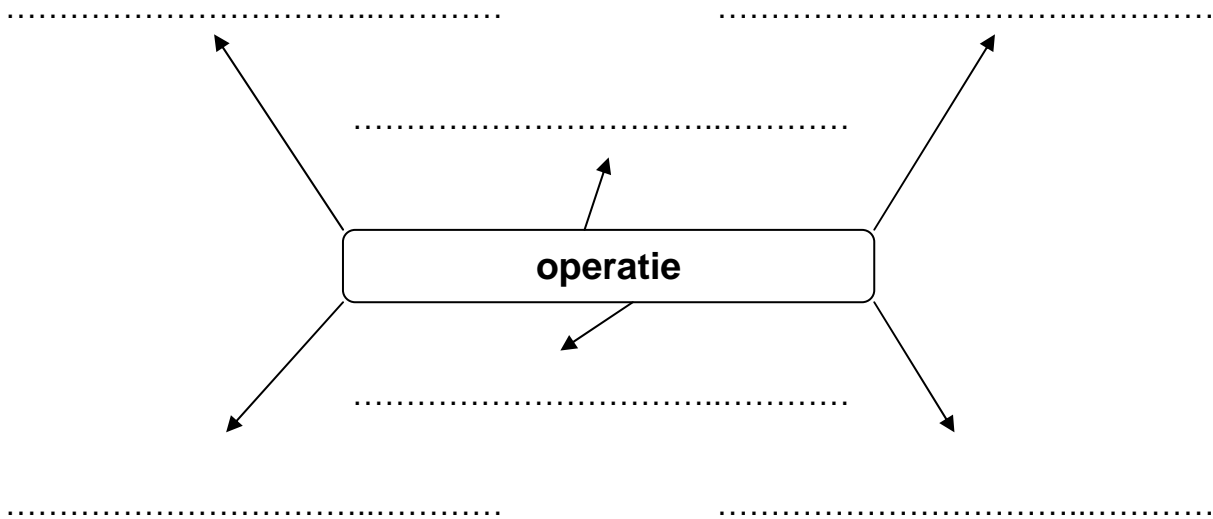
**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a verdoving    b geopereerd    c operatie  
d verdoven    e instrumenten

1. Bij een \_\_\_\_\_ maakt de dokter een snee in je huid.
2. Kim heeft erge pijn in haar buik. Ze moet \_\_\_\_\_ worden.
3. Eerst gaat de dokter haar \_\_\_\_\_. Ze voelt dan geen pijn meer.
4. De tandarts geeft ook wel eens een \_\_\_\_\_.
5. De operatieassistent geeft alle \_\_\_\_\_ aan de dokter.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

1. Met een thermometer kijk je of de soep al warm is.
2. Als je koorts hebt, is je lichaam kouder dan normaal.
3. Als je verhoging hebt, heb je een klein beetje koorts.
4. De normale temperatuur van je lichaam is ongeveer 37°C.
5. Als je de temperatuur opneemt, kijk je hoe groot je bent.

**waar    niet waar**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a diploma      b medicijn      c apotheek  
d recept          e apotheker

1. Bij een \_\_\_\_\_ kun je pillen, poeders, drankjes en zalfjes halen.
2. Daarvoor heb je een briefje van de dokter nodig. Dat noem je een \_\_\_\_\_.
3. De man of vrouw van de apotheek noem je de \_\_\_\_\_.
4. De apotheker mag geneesmiddelen klaarmaken. Hij heeft hiervoor een \_\_\_\_\_ gehaald.
5. Een ander woord voor geneesmiddel is \_\_\_\_\_.

**9. Maak de zinnen af**

1. De apotheker \_\_\_\_\_.
2. In de apotheek kun je \_\_\_\_\_.
3. De dokter schrijft \_\_\_\_\_.
4. Dit medicijn \_\_\_\_\_.

**Herhaling**

**10. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a thermometer      b koorts      c apotheek      d assistente  
e operatie      f afleiding      g wachtkamer      h verdoofd

1. De \_\_\_\_\_ maakt de afspraken voor de dokter.
2. Door gezellige dingen te doen, heb je \_\_\_\_\_. Je vergeet even alle narigheid
3. Je voelt geen pijn meer, je bent \_\_\_\_\_.
4. Je meet je temperatuur met een \_\_\_\_\_.
5. Bij een \_\_\_\_\_ maakt de dokter een snee in je huid.
6. Als je lichaam warmer is dan normaal, heb je \_\_\_\_\_.

7. In de \_\_\_\_\_ moet je wachten op de dokter.
8. Bij de \_\_\_\_\_ kan je medicijnen ophalen.

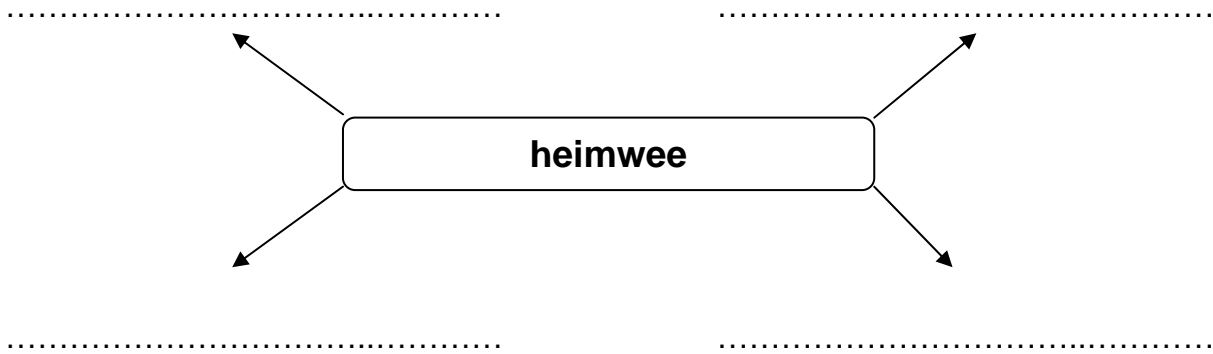
**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |  |                          |                          |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Bedroefd is hetzelfde als verdrietig.               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Treurig heeft niets met verdriet te maken.          | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Als je heimwee hebt, heb je veel zin om te logeren. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Als je heimwee hebt, zou je wel kunnen huilen.      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Als je fiets wordt gestolen, is dat heel treurig.   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. Hij doet niets aan zijn taalles. Hij is erg ijverig / lui.
2. Hij werkt verschrikkelijk hard. Hij is heel vlijtig / aardig.
3. Als je ijverig bent, werk je heel hard / langzaam.

**4. Bedenk zelf ...**

... wanneer ben je niet ijverig?

---

---

---

---

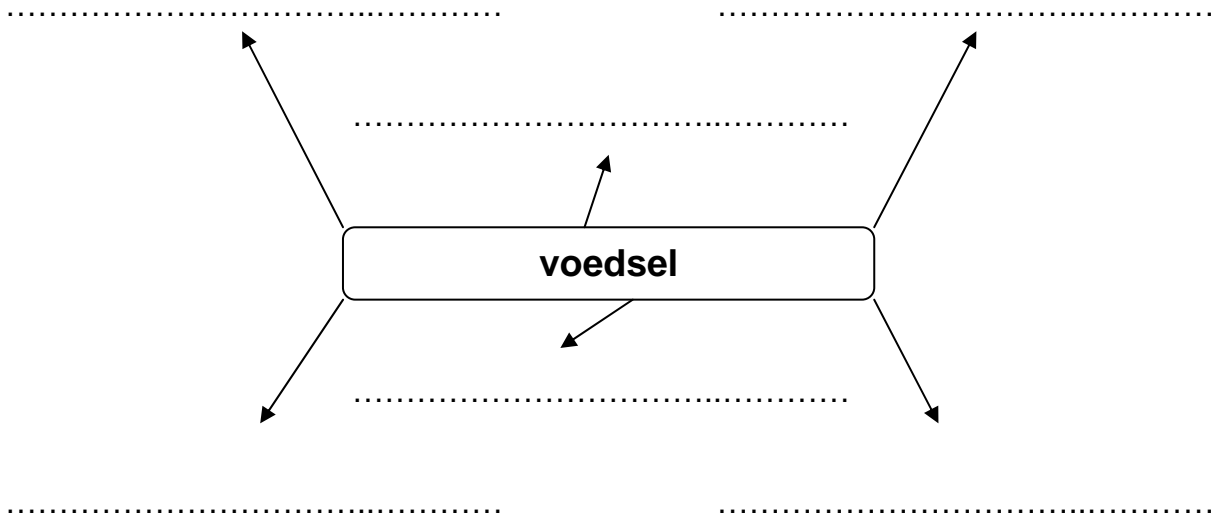
**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

<b>Kies uit:</b>	a voedsel    b eten c iets achter de hand    d voorraad
------------------	--

1. Voedsel is een ander woord voor \_\_\_\_\_.
2. Die eekhoorn zoekt vast eten voor de winter. Hij legt een \_\_\_\_\_ aan.
3. Het \_\_\_\_\_ van een eekhoorn bestaat voornamelijk uit nootjes.
4. Hij is slim, hij bewaart voedsel. Zo heeft hij altijd \_\_\_\_\_.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

- |  | waar                     | niet waar                |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Wapperen is hetzelfde als kwispelen.                    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Een zwiepende tak veert terug alsof er elastiek in zit. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Kwispelen kunnen alleen koeien en honden.               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Als een vlag heen en weer gaat, noem je dit zwiepen.    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a roofdier      b prooi  
c schutkleur    d klauw

1. Een kleur die niet opvalt in de omgeving, noem je een \_\_\_\_\_.
2. Een dier dat achterna wordt gezeten door een roofdier is een \_\_\_\_\_.
3. Een dier dat andere dieren doodmaakt en opeet, noem je een \_\_\_\_\_.
4. Met zijn \_\_\_\_\_ krabde de poes over mijn arm.

**Herhaling**

**9. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a verdrietig    b prooi    c zwiepen  
d ijverig      e wappert    f schutkleur

1. Een ander woord voor vlijtig is \_\_\_\_\_.
2. De dieren met een \_\_\_\_\_ zie je bijna niet in hun omgeving.
3. Een dier dat achterna gezeten wordt door een ander dier, noem je een \_\_\_\_\_.
4. Door de harde storm \_\_\_\_\_de takken heen en weer.
5. Bedroefd is hetzelfde als \_\_\_\_\_.
6. De vlag \_\_\_\_\_ in de wind.

**Woordweb 1**

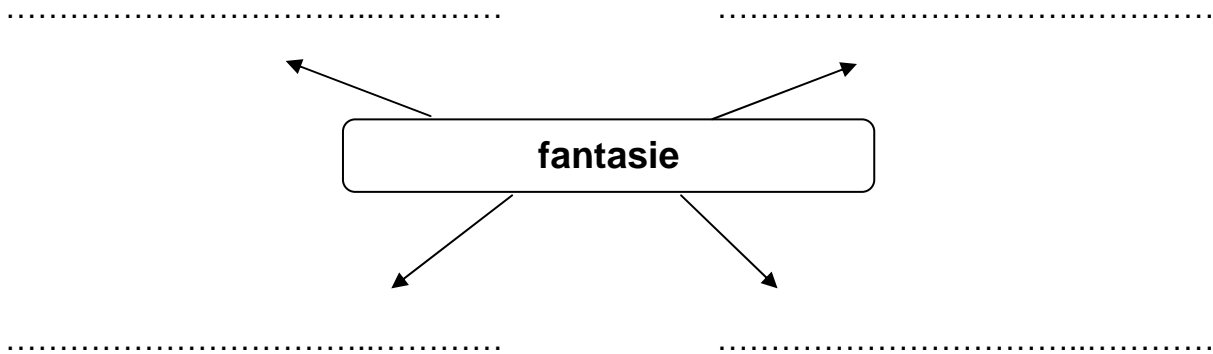
**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

1. Een fantasiefiguur is iemand die echt bestaat.
2. Een fabelfiguur is iemand uit een fabel.
3. Fantasie is iets wat iemand verzint.
4. Een figuur is een mens of dier uit een verhaal.
5. Fantasieverhalen zijn echt gebeurd.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. Iemand die opvalt, ziet er bijzonder / gewoon uit.
2. De man maakt reclame / aanbieding voor snoep.
3. Dat jasje kost weinig. Het is heel voordelig / prijzig.

**4. Bedenk zelf ...**

... hoe jij reclame zou maken voor bloemkool.

---

---

---

---

**Woordweb 3**

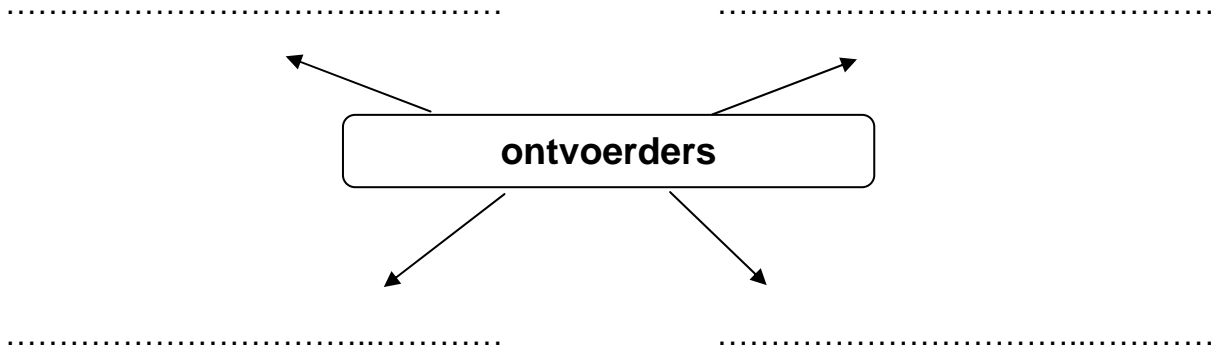
**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a losgeld   b ontsnappen   c ontvoerders  
d plan   e ontvoeren

1. De \_\_\_\_\_ wilden heel veel geld verdienen.
2. Ze maakten een \_\_\_\_\_ hoe ze de bankdirecteur zouden \_\_\_\_\_.
3. Daarna wilden ze \_\_\_\_\_ eisen van de bank.
4. Gelukkig kon de directeur \_\_\_\_\_.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

1. Fantaseren is ook denken over later.
2. Overdrijven is iets vertellen zoals het is.
3. Een fantasieverhaal is echt gebeurd.
4. Fantaseren kan heel veel met overdrijven te maken hebben.
5. Fantasie is hetzelfde als werkelijkheid.

**waar   niet waar**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a hooien      b stro  
c hooi

1. De gedroogde stengels van koren, zonder de graankorrels, noem je \_\_\_\_\_.
2. Het verzamelen van gemaaid en gedroogd gras, noem je \_\_\_\_\_.
3. Gemaaid en gedroogd gras noem je \_\_\_\_\_.

**9. Maak de zinnen af.**

1. Toen het mooi weer werd, moest de boer gaan \_\_\_\_\_.
2. Piet vroeg aan de boer hoe dat gedroogde gras op de kar heette.  
De boer zei: 'Dat is \_\_\_\_\_ , Piet!

**Herhaling**

**10. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a stro    b fantasie    c fabelfiguur    d hooi  
e losgeld    f overdrijven    g aanbieding

1. Een persoon uit een fabel noem je een \_\_\_\_\_.
2. Als ontvoerders geld van iemand eisen, noem je dat \_\_\_\_\_.
3. Iets wat absoluut niet waar is, is \_\_\_\_\_.
4. Gedroogde stengels van koren noemen we \_\_\_\_\_.
5. Als een winkel voor één week iets in de reclame heeft, is dat een \_\_\_\_\_.
6. Een verhaal mooier maken dan dat het in werkelijkheid is, noem je \_\_\_\_\_.
7. Gedroogd gras noemen we \_\_\_\_\_.



**Woordweb 1**

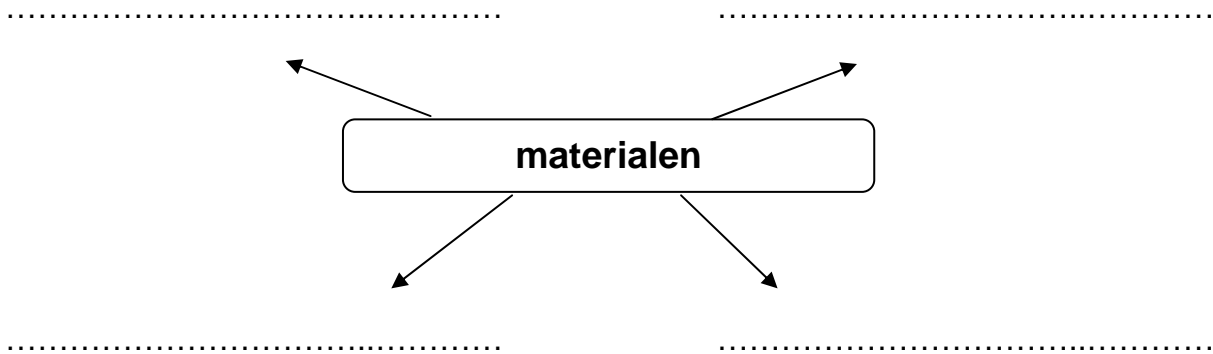
**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- 1. Materiaal is het gereedschap wat je gebruikt.
- 2. Het materiaal voor een trui kan wol zijn.
- 3. Koper, ijzer, tin, zilver en goud zijn materialen.
- 4. Koper hoef je nooit te poetsen.
- 5. Een schaar is van ijzer gemaakt.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

- 1. Lente, zomer, herfst en winter zijn stukjes / seizoenen.
- 2. Een ander woord voor seizoen is jaargetijde / periode.
- 3. Het verhaal vertelt over de plaats waar het zich afspeelt / gebeurt.

**4. Bedenk zelf ...**

... een verhaal dat zich in de winter afspeelt.

---

---

---

---

---

---

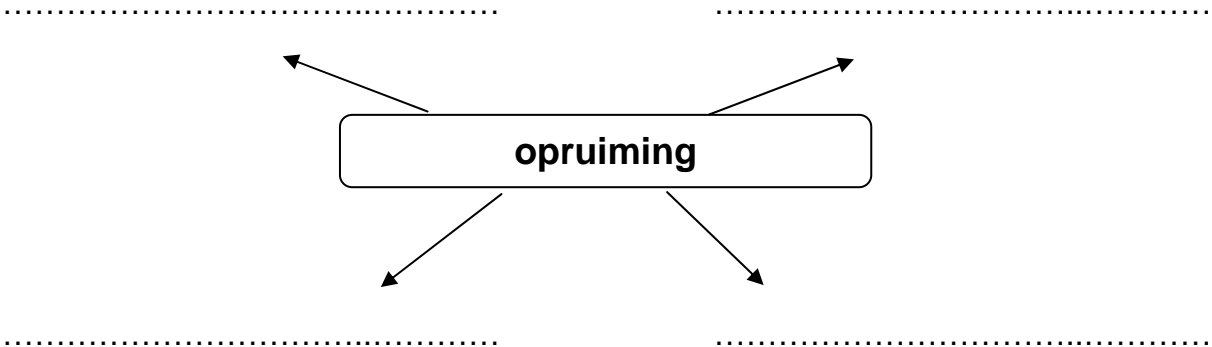
**Woordweb 3**

**4. Vul het goede woord in**

<b>Kies uit:</b>	a korting    b afgeprijsd    c opruiming d uitverkoop    e op=op
------------------	---

1. Het is \_\_\_\_\_. Alles is veel goedkoper.
2. Opruiming is hetzelfde als \_\_\_\_\_.
3. Ze hoefde minder te betalen, ze kreeg \_\_\_\_\_.
4. Je moet snel zijn, anders is het weg en \_\_\_\_\_.
5. Deze schoenen zijn \_\_\_\_\_. Je hoeft minder te betalen.

**5. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**6. Zet een kruisje**

	waar	niet waar
1. Tuinafval is afval uit de prullenbak.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Compost kun je maken van tuinafval en etensresten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Alles wat je hebt opgegeten, zijn etensresten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Compost is mest van planten.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Compost maken gaat heel snel.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**7. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a verteren      b grondwater      c materialen  
d verrotten      e vervuild

1. Het water dat in de grond zit, noem je het \_\_\_\_\_.
2. Plastic kan wel \_\_\_\_\_, maar het duurt heel lang.
3. Verteren is het verrotten van allerlei \_\_\_\_\_.
4. Als planten \_\_\_\_\_, blijft er na een tijdje niets meer van over.
5. Het grondwater wordt \_\_\_\_\_ door allerlei materialen die niet goed verteren.

**Herhaling**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a etensresten    b verteren    c grondwater    d compost  
e verrotten    f tuinafval    g het materiaal    h koper

1. Mest gemaakt van planten noem je \_\_\_\_\_.
2. Als iets slap, bruin en schimmelig wordt, is het aan het \_\_\_\_\_.
3. Van \_\_\_\_\_ kan je iets maken.
4. Het water dat in de grond zit, noem je \_\_\_\_\_.
5. Afval uit de tuin noemen we \_\_\_\_\_.
6. Als iets langzaam aan het verdwijnen is, noemen we dat \_\_\_\_\_.
7. Kleine beetjes voedsel die zijn overgebleven, noemen we \_\_\_\_\_.
8. Een roodbruin of geel metaal heet ook wel \_\_\_\_\_.

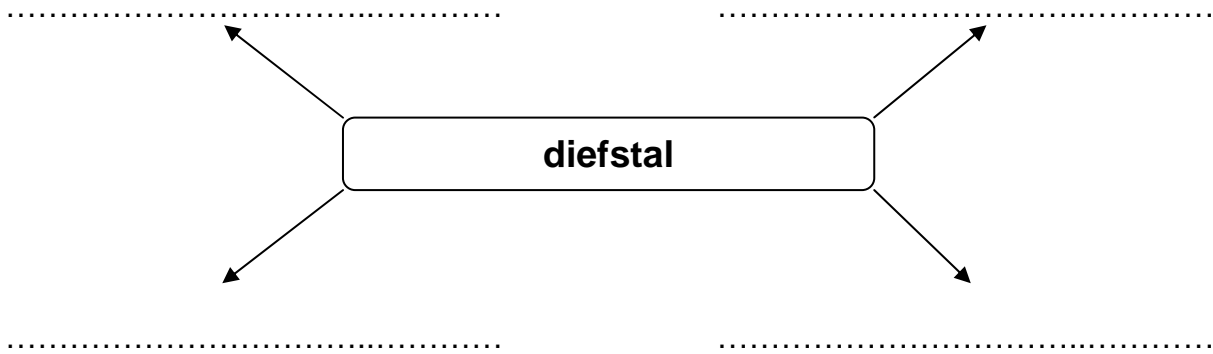
**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |   |                          |                          |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. Stiekem iets wegpakken, noem je stelen.                | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Jatten betekent hetzelfde als stelen.                  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Iets pikken is iets anders dan stelen.                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Als je iemand berooft, geef je hem zijn spullen terug. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Bij een diefstal wordt er altijd ingebroken.           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. De politie **betrap** / **berooft** de dief.
2. Kim wilde net een koekje pakken toen moeder haar **betrapte** / **verraste**.
3. Toen Kim **betrap** werd, voelde ze zich **verdrietig** / **schuldig**.

**4. Bedenk zelf ...**

... hoe werd de dief betrap?

---

---

---

---

**Woordweb 3**

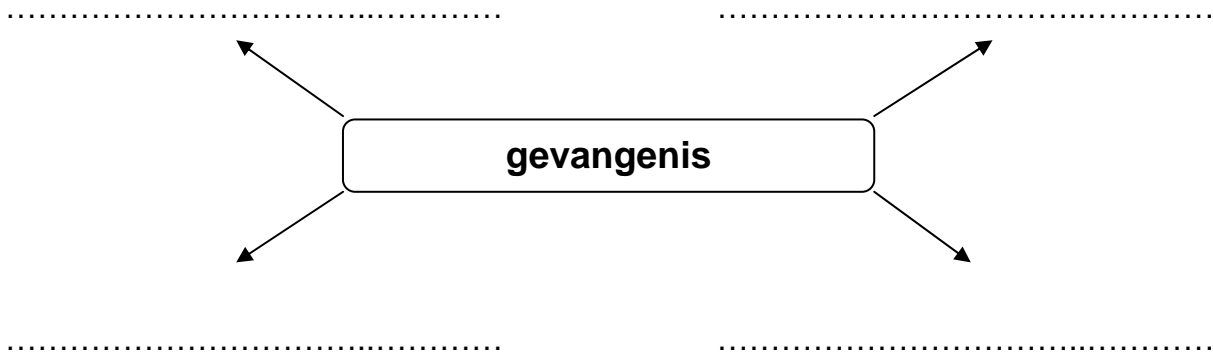
**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a uitzitten    b ontsnappen    c straf  
d bewaakt    e bewaking

1. De gevangene probeert te \_\_\_\_\_ uit de gevangenis.
2. Dat is lastig, want de gevangenen worden streng \_\_\_\_\_.
3. Soms moet iemand een lange straf \_\_\_\_\_.
4. Voor de \_\_\_\_\_ worden ook camera's gebruikt.
5. Als je je \_\_\_\_\_ hebt uitgezeten, mag je naar huis.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

1. Als je probeert door te rijden, kan de politie je klem rijden.
2. Als je wordt klemgereden, kan je niet meer verder rijden.
3. Als je wordt opgepakt, krijg je altijd een lange straf.
4. Op het politiebureau word je verhoord.
5. De politie doet je handboeien om als je gevaarlijk bent.

**waar    niet waar**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a afgelopen      b vervolgens  
c voorbij

1. Iets wat is afgelopen, is \_\_\_\_\_.
2. De nacht die net voorbij is, kun je ook de \_\_\_\_\_ nacht noemen.
3. De agent ging naar binnen en kwam \_\_\_\_\_ lachend weer naar buiten.

**9. Maak de zinnen af**

1. In de afgelopen nacht werd er ingebroken in de supermarkt.  
Vervolgens \_\_\_\_\_.
2. Vanmorgen deden we eerst ons taalwerk.  
Vervolgens \_\_\_\_\_.

**Woordweb 6**

**10. Zet een kruisje**

- |   | <b>waar</b>              | <b>niet waar</b>         |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. Een dader is iemand die iets goeds gedaan heeft.           | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Als je iemand opspoorst, probeer je iemand te vinden.      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Na een diefstal probeert de politie de dader op te sporen. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**Herhaling**

**11. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

a diefstal   b oppakken   c dader   d schuldig  
e ontsnappen   f afgelopen   g beroven   h bewaken

1. Als je van iemand geld of spullen steelt die hij bij zich heeft, noem je dat \_\_\_\_\_.
2. Als je ergens iets steelt, pleeg je een \_\_\_\_\_.
3. Je hebt iets gedaan wat niet mag. Je voelt je \_\_\_\_\_.
4. Stiekem wegvlugten uit de gevangenis, noem je \_\_\_\_\_.
5. Erop letten dat er niemand ontsnapt, heet \_\_\_\_\_.
6. Iemand meenemen naar het politiebureau, noem je \_\_\_\_\_.
7. Het is voorbij, het is \_\_\_\_\_.
8. Iemand die iets strafbaars gedaan heeft, heet een \_\_\_\_\_.

**Woordweb 1**

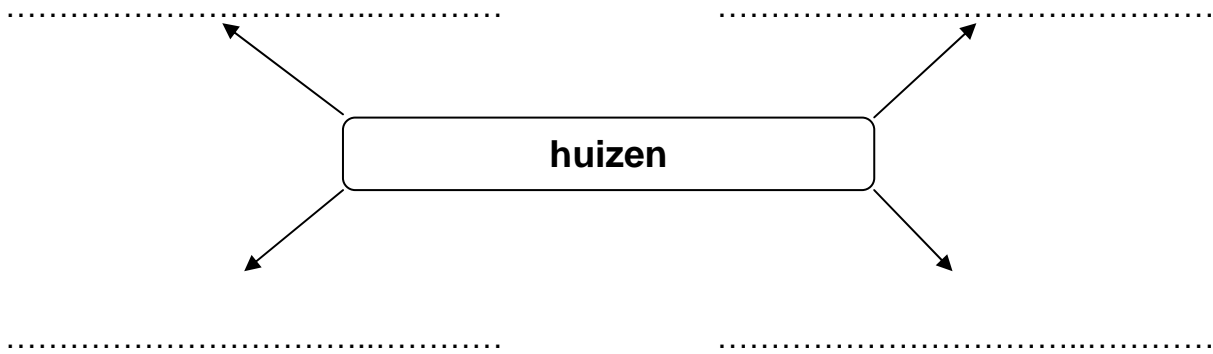
**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

1. Een vrijstaand huis kan vrij rondlopen.
2. Een rijtjeshuis is groter dan een villa.
3. Een bungalow is een vrijstaand huis.
4. In een eengezinswoning kan één gezin wonen.
5. Een bungalow heeft wel een zolder.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. De ridder kijkt vanaf de kantelen / binnenplaats uit over zijn velden.
2. Om de burcht goed te beschermen / bewaren, heeft het een toren en een gracht.
3. De ridder wordt goed beschermd door zijn knechten. Hij voelt zich veilig / onveilig.
4. De soldaten van de burcht werken / verstoppen zich achter de kantelen.

**4. Bedenk zelf ...**

... hoe een burcht beschermd kan worden tegen de vijanden.

---

---

---

---



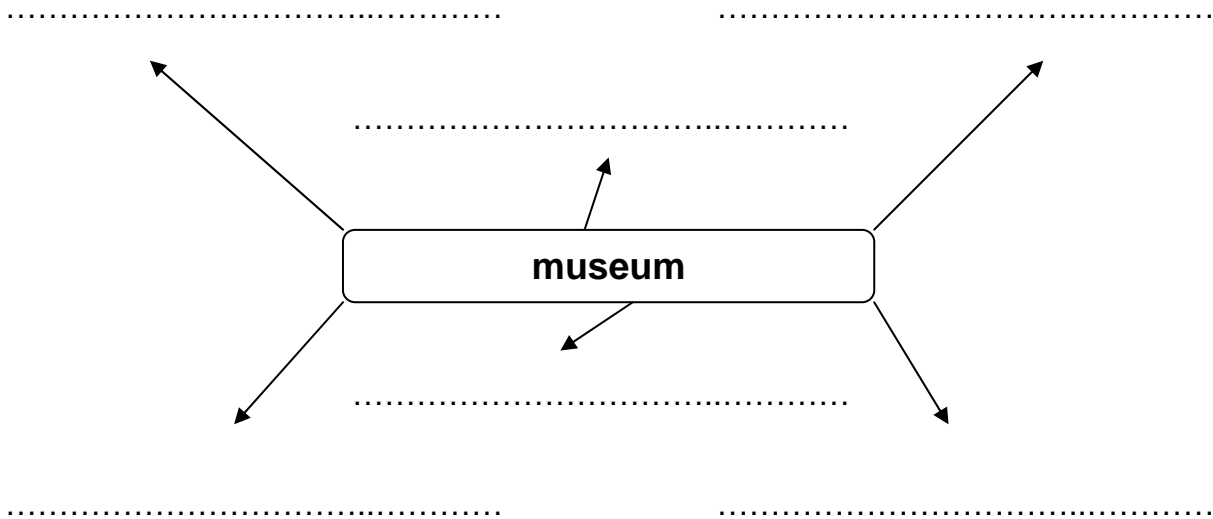
**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:** a bezoekers    b gids    c rondleiding  
 d museum    e informatie

1. De \_\_\_\_\_ wist heel veel van het bijzondere paleis.
2. Ze gaf ons een \_\_\_\_\_ door alle kamers.
3. Er waren die dag veel \_\_\_\_\_ in het paleis.
4. De gids gaf ons veel \_\_\_\_\_ over de geschiedenis.
5. Een gids kan je ook tegenkomen in grotten of een \_\_\_\_\_.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |  |                          |                          |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Iemand die een huis huurt, noem je een huurder.             | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. De huisbaas is niet de baas van het huis.                   | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Je moet wel elke maand je huur betalen.                     | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Als ik mijn huur vergeet, kan de huisbaas mij er uitzetten. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 5. Alleen huizen zijn te huur.                                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

a meel

b graan

c molen

d as

e beweging

1. \_\_\_\_\_ zijn de zaadkorrels van bijvoorbeeld rogge of tarwe.
2. Als graan gemalen wordt, krijg je \_\_\_\_\_.
3. Vroeger werd het graan in een \_\_\_\_\_ gemalen.
4. De \_\_\_\_\_ van je fietswiel zit in het midden van het wiel.
5. De wind zet de molenwieken in \_\_\_\_\_.

**Woordweb 6**

**9. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

1. De vorm is het uiterlijk van een gebouw.
2. Een iglo is kegelvormig.
3. Kegelvormen en spitsvormen hebben allebei een punt.
4. Een toren is bolvormig.
5. Een pylon is kegelvormig.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Herhaling**

**10. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

a burcht   b gemalen   c villa   d beweging  
e rondleiding   f bungalow   g huurder   h kantelen

1. Een groot, deftig huis met een tuin eromheen, noem je een \_\_\_\_\_.
2. Een huis zonder verdiepingen heet ook wel \_\_\_\_\_.
3. Een ander woord voor kasteel is \_\_\_\_\_.
4. Muren met openingen aan de bovenkant, noemen we \_\_\_\_\_.
5. De gids geeft een \_\_\_\_\_.
6. Iemand die een huis huurt, heet een \_\_\_\_\_.
7. Het graan wordt \_\_\_\_\_.
8. Door op de trappers te duwen, zet je je fiets in \_\_\_\_\_.

**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |   |                          |                          |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. Neervlijen betekent voorzichtig en snel gaan zitten. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Een snoekduik nemen, is een sprong maken.            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Met een plof gaan zitten, noem je neerploffen.       | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Neerploffen kan wel eens zeer doen.                  | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. Je vertrouwt iemand, als je denkt dat hij eerlijk / oneerlijk is.
2. Met een bewijs laat je zien dat iets echt waar / niet waar is.
3. Als je iemand bedreigt / bedriegt, ben je expres oneerlijk tegen hem.

**4. Bedenk zelf ...**

... of je wel eens een bepaald voorgevoel hebt gehad.

---

---

---

---

**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a moederziel alleen    b in de steek te laten  
c eten    d helpen

1. De poesjes waren in de steek gelaten. Ze waren \_\_\_\_\_.
2. Ze zijn zonder \_\_\_\_\_ achtergelaten.
3. Het is wel laf om zulke dieren \_\_\_\_\_.
4. Maar wij gaan de poesjes \_\_\_\_\_.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

1. Als je raad krijgt, probeert iemand je te helpen.
2. Als je ten einde raad bent, ben je wanhopig.
3. Als je ten einde raad bent, kun je geen goede raad gebruiken.
4. Als je ten einde raad bent, weet je precies wat je moet doen.
5. Als je raad krijgt, zegt iemand wat jij het beste kunt doen.

**waar    niet waar**

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a onfatsoenlijk    b ondankbaar  
c onvriendelijk

1. Als je onaardig bent, doe je \_\_\_\_\_ tegen anderen.
2. Iemand die \_\_\_\_\_ is, heeft geen goede manieren.
3. Als je \_\_\_\_\_ bent, ben je niet blij als iemand iets aardigs voor je heeft gedaan.

**9. Maak de zinnen af**

1. Als je onverschillig doet en niet vriendelijk bedankt, komt dat erg ondankbaar over.  
Vervolgens \_\_\_\_\_.
2. Jij doet onaardig tegen je klasgenoot.  
Vervolgens \_\_\_\_\_.

**Herhaling**

**10. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a wantrouwen    b vertrouw    c neerploffen    d raad  
e bedrieg    f bewijs    g voorgevoel    h moederziel alleen

1. Als iemand je niet in de steek laat, \_\_\_\_\_ je hem/ haar.
2. Als je expres oneerlijk tegen iemand doet, \_\_\_\_\_ je iemand.
3. Het tegenovergestelde van vertrouwen, noemen we \_\_\_\_\_.
4. Met een \_\_\_\_\_ laat je zien dat iets echt waar is.
5. Er gaat iets gebeuren. Ik heb er een \_\_\_\_\_ van.
6. Je zomaar laten \_\_\_\_\_, is slecht voor de bank.
7. Ik ben vandaag alleen thuis. Ik ben \_\_\_\_\_.
8. Ik krijg van hem een goede \_\_\_\_\_.

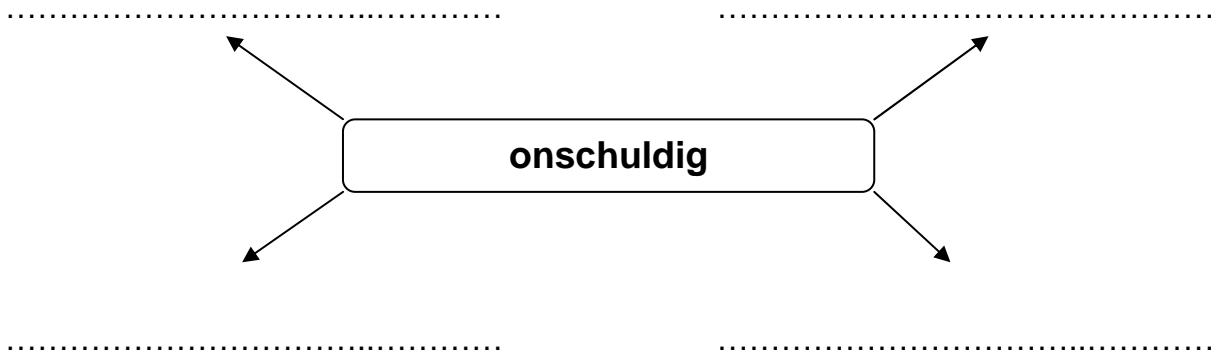
**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |  |                          |                          |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Iemand die schuldig is, heeft geen fout gemaakt.            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Iemand die onschuldig is, is niet schuldig.                 | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Als ik iemand beschuldig, geef ik hem ergens de schuld van. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Je bent schuldig, als door jou dingen fout gaan.            | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. Als je een allergie hebt, kan je lichaam ergens niet / wel tegen.
2. Als je hooikoorts hebt, moet je steeds niezen in het voorjaar / najaar.
3. Pukkeltjes of vlekken op je huid noem je inslag / uitslag.

**4. Bedenk zelf ...**

...wat er kan gebeuren als iemand allergisch is.

---

---

---

---

**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:** a muisstil      b geroezemoes  
c op fluisterton

1. Je hoort helemaal niets in de klas. Het is \_\_\_\_\_.
2. Joris praat heel zacht. Hij praat \_\_\_\_\_.
3. Als er meerdere mensen door elkaar praten, klinkt er \_\_\_\_\_.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

	waar	niet waar
1. Je bewaart een geheim. Je vertelt het niet door.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Een geheim verraden, lijkt op verklappen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Verraden is niet zo erg als verklappen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Verklappen is iets vertellen wat geheim had moeten blijven.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Verraden is een geheim doorvertellen aan iemand.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>



**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

**a** schuilt

**b** schuilplaats

**c** beschutting

1. Een plaats waar je je verstopt, noem je een \_\_\_\_\_.
2. Die schuur biedt \_\_\_\_\_ tegen regen, wind of zon.
3. Als je \_\_\_\_\_, zoek je een plaats waar je droog blijft als het regent, hagelt of sneeuwt.

**9. Maak de zinnen af**

1. Je zoekt beschutting voor de wind.  
Vervolgens \_\_\_\_\_.
2. Ik haast me naar een schuilplaats.  
Vervolgens \_\_\_\_\_.

**Herhaling**

**10. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

**a** vroeger **b** herinner **c** ervaring **d** schuldig

**e** onschuldig **f** muisstil **g** een geheim **h** verklapt

1. De tijd die geweest is, noem ik \_\_\_\_\_.
2. Ja, ik \_\_\_\_\_ mij dat weer. Maar dat is wel even geleden.
3. Daar heb ik \_\_\_\_\_ mee. Ik heb dat ook heel vaak meegemaakt.
4. Hij heeft \_\_\_\_\_, hij vertelt het niet door.
5. Hij vertelt iets wat eigenlijk geheim had moeten blijven. Hij \_\_\_\_\_ het.
6. Het is \_\_\_\_\_ in de klas. Ik kan nu heel hard doorwerken.
7. Hij heeft een fout gemaakt. Hij is \_\_\_\_\_.
8. Het tegenovergestelde van schuldig is \_\_\_\_\_.

**Woordweb 1**

**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |  |                          |                          |
|--|--------------------------|--------------------------|
| 1. Op een speelweide kun je niet spelen.               | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Speeltoestellen staan vaak in speeltuintjes.        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Een voorbeeld van een speeltoestel is een schommel. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Een speeltuin is door mensen aangelegd.             | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

1. Als het pikdonker is, dan is het **erg** / helemaal niet donker.
2. Het is erg donker, zij zien geen hand voor ogen / zij zien alles.
3. Als de zon schijnt, is het **moeilijk** / makkelijk om je weg te vinden.

**4. Bedenk zelf ...**

... een verhaal: Ik ben in een grot zonder zaklamp ...

---

---

---

---

**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

**Kies uit:** a model    b ware grootte  
c formaat

1. Als iets op \_\_\_\_\_ is, dan is het precies zo groot als in het echt.
2. Een \_\_\_\_\_ is iets wat in het klein is nageemaakt.
3. Het \_\_\_\_\_ van iets is de maat ervan.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- |   |                          |                          |
|---|--------------------------|--------------------------|
| 1. Een vergunning is de officiële toestemming om iets te doen.    | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 2. Controleren is kijken of alles goed is.                        | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 3. Een opzichter houdt toezicht op het werk.                      | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |
| 4. Iemand krijgt een vergunning van degene die de regels bepaalt. | <input type="checkbox"/> | <input type="checkbox"/> |

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a dartelen      b huppelen  
c uitgelaten

1. \_\_\_\_\_ is vrolijk rondspringen.
2. De kinderen waren helemaal \_\_\_\_\_ toen ze hoorden dat ze de volgende dag vrij kregen.
3. Je loopt en je maakt tegelijk een sprongetje. Je bent aan het \_\_\_\_\_.

**9. Maak een zin met ...**

1. huppelen: \_\_\_\_\_.
2. dartelen: \_\_\_\_\_.

**Herhaling**

**10. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a uitgelaten    b dartelen    c vergunning    d gecontroleerd  
e opzichter    f speeltoestellen    g aangelegd    h pikdonker

1. De lammetjes \_\_\_\_\_ in de wei.
2. Ik ben heel \_\_\_\_\_, want vandaag begint de zomervakantie.
3. Om te vissen, heb je een \_\_\_\_\_ nodig.
4. De \_\_\_\_\_ komt op bezoek om te controleren.
5. De baas houdt ons goed in de gaten. Alles wordt \_\_\_\_\_.
6. \_\_\_\_\_ is zo donker, dat alles zwart is.
7. De straat wordt vandaag \_\_\_\_\_.
8. In de speeltuin bij ons in de buurt staan veel \_\_\_\_\_.

**Woordweb 1**

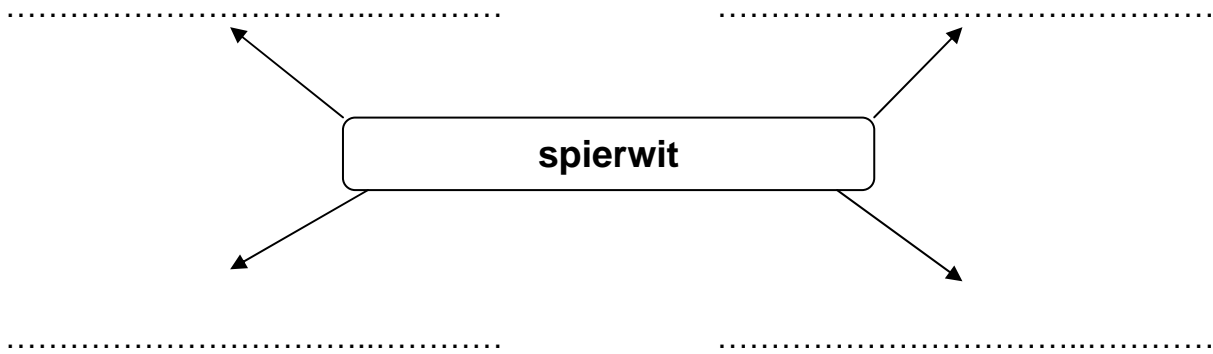
**1. Zet een kruisje**

**waar    niet waar**

- 1. Als je vuurrood bent, heb je het erg warm.
- 2. Vuurrood is heel rood.
- 3. Als je bloost, worden je wangen blauw.
- 4. Een blosje is een rode plek op je wang.
- 5. Als iemand spierwit is, ziet hij heel erg wit.

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**2. Maak een woordweb**



**Woordweb 2**

**3. Zet een rondje om het goede woord**

- 1. Op een afdeling liggen *verschillende* / *dezelfde* dingen bij elkaar.
- 2. Op een broodafdeling ligt *brood* / *groente*.
- 3. Groente vind je op de *broodafdeling* / *groenteafdeling*.

**4. Bedenk zelf ...**

... een verhaal over de groenteafdeling.

---

---

---

---

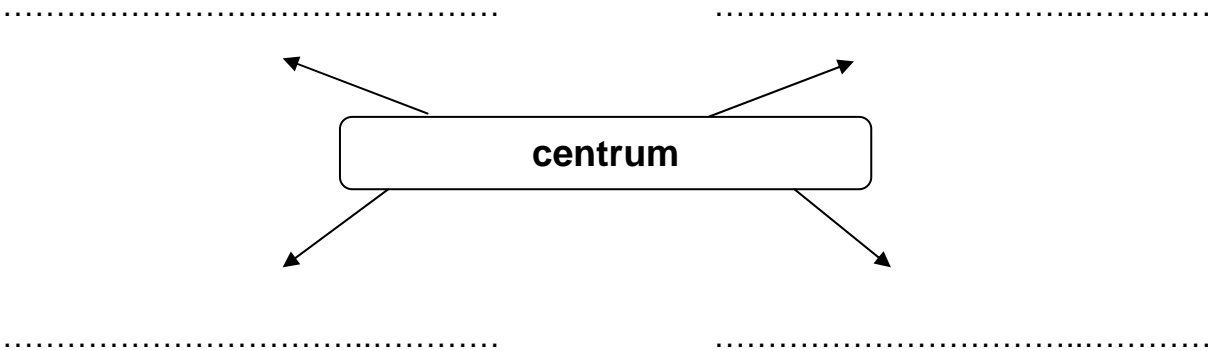
**Woordweb 3**

**5. Vul het goede woord in**

<b>Kies uit:</b>	<b>a</b> centrum <b>b</b> stadscentrum <b>c</b> winkelcentrum <b>d</b> tuincentrum
------------------	---

1. Het \_\_\_\_\_ is het midden van iets.
2. Een \_\_\_\_\_ is een grote winkel waar je van alles kunt kopen voor de tuin.
3. Het \_\_\_\_\_ is het deel van een stad waar je een heleboel winkels en restaurants bij elkaar vindt.
4. Een \_\_\_\_\_ is een soms overdekte plaats waar een heleboel winkels bij elkaar gebouwd zijn.

**6. Maak een woordweb**



**Woordweb 4**

**7. Zet een kruisje**

	<b>waar</b>	<b>niet waar</b>
1. Een artikel is iets dat je in een winkel kunt kopen.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2. Babyartikelen zijn dingen die je kunt kopen voor een peuter.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3. Huishoudartikelen zijn bijvoorbeeld een stofzuiger of een dweil.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4. Een artikel is vaak duur.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5. Bij het huishouden hoort ook schoonmaken.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

**Woordweb 5**

**8. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a reclame    b aanbieden  
c lokken      d opvallen

1. \_\_\_\_\_ doe je als je bijzondere dingen doet.
2. Als iemand \_\_\_\_\_ voor iets maakt, zegt hij dat het heel goed of leuk is.
3. Iemand \_\_\_\_\_ betekent iemand naar je toe proberen te halen.
4. Als je een ander iets wilt geven, dan kun je dat \_\_\_\_\_.

**Herhaling**

**9. Vul het goede woord in**

**Kies uit:**

- a reclame    b lokken    c vuurrood    d blozen  
e groenteafdeling    f centrum    g tuincentrum

1. Een \_\_\_\_\_ is een grote winkel waar je van alles kunt kopen voor de tuin.
2. Het \_\_\_\_\_ is het midden van iets.
3. Als iemand \_\_\_\_\_ voor iets maakt, zegt hij dat hij het product heel goed werkt.
4. \_\_\_\_\_ is heel erg rood.
5. Een rood hoofd krijgen van schaamte of verlegenheid, heet \_\_\_\_\_.
6. Iemand \_\_\_\_\_ betekent iemand naar je toe proberen te halen.
7. Bij de \_\_\_\_\_ kun je groente en fruit kopen.